АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЗАКРЫТОЕ АДМИНИСТРАТИВНО-ТЕРРРИТОРИАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ ПОСЕЛОК ВИДЯЕВО МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

«01» октября 2026 года № 791

О проведении военно-исторической игры «Разгром врагов: следы Победы в Заполярье-2026»

В соответствии с Календарным планом мероприятий по культурно-массовой, культурно-просветительской и музейно-экскурсионной деятельности в ЗАТО Видяево на 2026 год, утвержденным постановлением Администрации ЗАТО Видяево от 27.01.2026 года № 50 «Об утверждении календарного плана мероприятий по культурно-массовой, культурно-просветительской и музейно-экскурсионной деятельности в ЗАТО Видяево на 2026 год» , в целях реализации муниципальной программы ЗАТО Видяево «Развитие культуры и сохранение культурного наследия в ЗАТО Видяево» утверждённой постановлением Администрации от 09.09.2024 № 718 «Об утверждении муниципальной программы «Развитие культуры и сохранение культурного наследия в ЗАТО Видяево»,

п о с т а н о в л я ю:

1. Провести военно-историческую игру «Разгром врагов: следы Победы в Заполярье», в рамках 81-й годовщины Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, 82-й годовщины освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских войск (далее – Игра) **24 октября 2026** года, на территории специальной пожарно-спасательной части № 7 ФГКУ «Специальное управление Федеральной пожарной службы № 48 МЧС России» в ЗАТО Видяево (далее – СПСЧ № 7), по адресу: ЗАТО Видяево, ул. Подгорная, д.5).
2. Утвердить положение о проведении Игры (далее – Положение).
3. Директору муниципального бюджетного учреждения культуры «Центр культуры и досуга» ЗАТО Видяево (Боднарук Д. М.):
3.1. Организовать подготовку и проведение Игры;
3.2. Обеспечить взаимодействие с начальником СПСЧ № 7 (Вехов Н.Н.) с целью предоставления территории и базы учреждения для проведения Игры (по согласованию).

4. Руководителям муниципальных учреждений образования (Оспанова К.Н., Соколова Г.В.), обеспечить участие сотрудников в Игре.

5. Директору - главному редактору муниципального бюджетного учреждения «Редакция СМИ «Вестник Видяево» (Глухова Н.Д.) организовать размещение фото-, видеоматериалов через СМИ.

6. Настоящее постановление вступает в силу с момента подписания, подлежит размещению в сетевом издании «Вестник Видяево» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и на официальном сайте органов местного самоуправления ЗАТО Видяево.

7. Контроль за выполнением настоящего постановления возлагаю на начальника отдела образования, культуры, спорта и молодёжной политики администрации ЗАТО Видяево Энис Н.Н.

Глава ЗАТО Видяево О.В. Патраманская

УТВЕРЖДЕНО
постановлением Администрации ЗАТО Видяево
от «01» октября 2026 года № 791

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении военно-исторической игры «Разгром врагов: следы победы в Заполярье-2026»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения военно-исторической игры «Разгром врагов: следы Победы в Заполярье» в рамках 81-й годовщины Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, 82-й годовщины освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских войск (далее - Игра).

1.2. Военно-историческая игра - интеллектуально-развлекательное соревнование, в котором команды проходят по заранее подготовленному маршруту, включающему в себя различные виды заданий, связанных с историей обороны Крайнего Севера в Великую Отечественную войну.

2. Цель и задачи Игры

2.1 Целью Военно-исторической игры является гражданско-патриотического воспитание молодежи, развитие познавательного интереса к историческим фактам освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны.

2.2. Задачами Военно-исторической игры являются:

- привлечение молодежи к изучению истории в интерактивной форме и расширение кругозора исторических знаний в годы Великой Отечественной войны на Кольском Севере;
- формирование патриотического сознания, чувства любви к своему родному краю;
- воспитание уважительного отношения к историческим событиям, объектам и культурному наследию страны.

3. Организаторы Игры

3.1. Общее руководство проведения Военно-исторической игры осуществляет отдел образования, культуры, спорта и молодежной политики администрации ЗАТО Видяево (далее – Отдел ОКСМП).

3.2. Непосредственная организация, подготовка и проведение Военно-исторической игры возлагается на муниципальное бюджетное учреждение культуры «Центр культуры и досуга» ЗАТО Видяево (далее – МБУК ЦКД ЗАТО Видяево).

3.3. Социальный партнер, оказывающий содействие в проведении Краеведческой игры (по согласованию) - СПСЧ № 7.

3.4. Контактные данные организатора для получения информации:

- Боднарук Дарья Михайловна – директор МБУК ЦКД ЗАТО Видяево, тел.: 8 (921)168-57-55;

- Хорева Лариса Михайловна – главный специалист отдела образования, культуры, спорта и молодёжной политики администрации Видяево, тел.: 8(921)514-15-28;

- Панова Татьяна Николаевна – ведущий специалист по работе с молодёжью МБУК ЦКД ЗАТО Видяево, тел.: 8(953)300-02-52.

4. Сроки и место проведения Игры

4.1. Игра проводится **24 октября 2026 года в 13.00** на территории СПСЧ № 7, которая находится по адресу: ЗАТО Видяево, ул. Подгорная, д. 5.

4.2. Этапы Игры:

4.2.1. I этап (в срок до **9 октября 2026 года**) – прием заявок для участия в Военно-исторической игре от команд-участников. (Приложение № 1). Заявка отправляется на электронный адрес mbo-vid1@yandex.ru, с пометкой в теме письма «Разгром врагов: следы Победы в Заполярье 2026». Заявку также можно принести в распечатанном видев в МБУК ЦКД ЗАТО Видяево по адресу: ул. Центральная, д. 3. После поступления заявки, команда получает ссылку или QR-код на приобретения билетов.

4.2.2. II этап (**16 октября 2026**) – проведение организационного собрания (один представитель от команды-участницы или полный состав на усмотрение команды-участницы). Заявка об участии в Военно-исторической игре должна быть отправлена в срок **до 9 октября 2026** года на электронный адрес: mbo-vid1@yandex.ru или принесена в МБУК ЦКД ЗАТО Видяево. К дате проведения организационного собрания представитель команды должен имеет при себе подтверждение покупки билетов всеми участниками команды.

4.2.3. III этап (**24 октября 2026**) – непосредственное проведение Военно-исторической игры, подведение итогов, награждение победителей и размещение информации в СМИ.

5. Условия участия и порядок проведения Игры

5.1. К участию в Военно-исторической игре приглашаются команды жителей ЗАТО Видяево в возрасте от 16 лет и старше, в составе 5 - 7 человек (плюс 1 представитель, который будет вести фото- и видеосъемку).

5.2. Для участия в Военно-исторической игре необходимо:

5.2.1. Каждому участнику команды приобрести билет. Прямая ссылка для приобретения билета на Военно-историческую игру https://51bilet.ru на сайте билетного оператора **«51Билет»** (стоимость одного билета 250 рублей 00 коп. Обращаем ваше внимание, всего на игру выделено 42 билета).

ВАЖНО! По Пушкинской карте билет может купить только ее владелец. Пользоваться чужой картой нельзя. Билет, купленный по Пушкинской карте, оформляется на конкретного человека. Организатор вправе потребовать предъявить паспорт или другой документ, удостоверяющий личность. Команда получает ссылку или QR-код на приобретения билетов только после поступления заявки в адрес организатора Военно-исторической игры.

5.2.2. Каждой команде заполнить форму заявки согласно Приложению № 1 и отправить в срок **до 09 октября 2026 года** на электронный адрес: mbo-vid1@yandex.ru, с пометкой в теме письма «Разгром врагов: следы Победы в Заполярье 2026», после чего команда получает ссылку или QR-код на приобретение билетов.

5.2.3. Командам-участницам необходимо выбрать капитана и придумать название команды. Наличие эмблемы, девиза, формы одежды принесут командам-участницам по одному баллу.

5.3. Военно-историческая игра включает в себя:

- регистрацию (сканирование кодов, погашение приобретенных билетов);
- жеребьевку среди капитанов команды для получения маршрутных листов;
- представление команд-участниц согласно номерам маршрутных листов;
- прохождение 5 станций по маршрутному листу с различными видами интеллектуальных и спортивных заданий.

После прохождения каждой станции команда получает вопрос. Итогом прохождения пяти станций будет составление кроссворда, состоящего из вопросов, посвященных историческим событиям освобождения Заполярья от немецко-фашистских захватчиков в года Великой Отечественной войны. Итоговый кроссворд оценивается по трем критериям:

1) Правильность ответов.

2) Орфография ответов (максимальное количество - 6 баллов. Каждая ошибка в слове - минус 1 балл).

3) Скорость заполнение кроссворда (время фиксируется в маршрутном листе).

Станции Военно-исторической игры:

- станция «Узлы» - участникам команды необходимо правильно завязать три узла по предложенной схеме. На изучение схемы узлов дается 1 минута, для этого команда выбирает трех игроков, которые изучают схему узлов в течение 1 минуты, затем схема забирается, участникам выдается по одной веревки каждому, из которых необходимо завязать узел по памяти. Каждый правильный завязанный узел принесет команде по 1 баллу, итого на станции команда может заработать 3 балла;
- станция «Огневая» - необходимо разжечь костер из предложенного материала. Задание выполняется на время. Время фиксируется в маршрутном листе;
- станция «Лабиринт» - командам-участницам необходимо пройти лабиринт, не потеряв не одного участника. Если участники команды прошли лабиринт в

полном составе и не ждали каждого участника более 1 минуты, то команда получает 6 баллов;

- станция «Спортивная» - каждый участник команды по очереди должен выполнить по три упражнения на разных спортивных тренажерах, находящихся на станции. Прохождение станции принесет команды 6 баллов;

- станция «Оружейная» - всем участникам команды необходимо собрать и разобрать патронную обойму на время. Прохождение станции оценивается по скорости выполнения задания. В маршрутный лист заносится лучшее время одного из игроков команды.

5.4. Для участия в игре необходимо вспомнить переломные моменты Великой Отечественной войны в Заполярье, точно знать начало и окончание войны, знать название всех ключевых операций обороны Заполярья.

5.5. Участники Военно-исторической игры лично несут ответственность за соблюдение техники безопасности и правил поведения в общественных местах.

6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Подведение итогов Военно-исторической игры осуществляется после прохождения всех заданий участниками в соответствии с маршрутными листами, предоставленными капитанам команд-участниц организаторами.

6.2. В качестве членов жюри выступают капитаны команд-участниц.

6.3. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов, затратившая наименьшее время на выполнение заданий.

6.4. Команды, занявшие призовые места (1-е, 2-е и 3-е место) награждаются дипломами и кубками, все участники награждаются сертификатами об участии.

Приложение № 1
к Положению о проведении военно-исторической игры
«Разгром врагов: следы Победы в Заполярье-2026»

ЗАЯВКА
на участие в военно-исторической игре
«Разгром врагов: следы Победы в Заполярье - 2026»

_____

(название команды)

Информация о капитане команды:

	Фамилия, имя, отчество полностью	Дата рождения	Моб. тел., эл. почта	Учреждение	Подпись о личной ответственности за соблюдение правил игры и согласие на обработку персональных данных
1					

Информация об участниках команды:

	Фамилия, имя, отчество полностью	Дата рождения	Учреждение	Подпись о личной ответственности за соблюдение правил игры и согласие на обработку персональных данных
1				
2				
3				
4				
5				
6				

_____ _____/_____
(дата) (подпись) (расшифровка)